

ออกแบบเว็บไซต์ ด้วย Figma Sites

เริ่มจากศูนย์ด้วย Blank Site — สร้างหน้าแรกของเว็บไซต์ได้จริง

Figma

Site

Blank site

1 · ออกแบบหน้าแรกของเว็บไซต์

2 · ออกแบบแบนเนอร์

3 · นำแบนเนอร์ใส่ในเว็บไซต์

0 Figma Sites คืออะไร และทำไมต้องเรียน

Figma Sites คือเครื่องมือใหม่ของ Figma ที่ให้เรา ออกแบบและเผยแพร่เว็บไซต์จริงได้ในทีเดียว โดยใช้เครื่องมือลากวางแบบเดียวกับที่นักออกแบบมืออาชีพใช้ — ที่สำคัญคือ **ไม่ต้องเขียนโค้ดเลย** เปิดผ่านเว็บเบราว์เซอร์ได้ทันที ไม่ต้องติดตั้งโปรแกรม

เกร็ดน่ารู้

Figma Sites เปิดตัวในงาน Config 2025 และยังอยู่ในช่วง **เปิดทดลองใช้ (Open Beta)** ทุกแพ็คเกจ (รวมบัญชีฟรี) สามารถ "สร้างและออกแบบ" เว็บไซต์ ส่วนการ "เผยแพร่ขึ้นเน็ตจริง (Publish)" ต้องใช้แพ็คเกจแบบเสียเงิน

เรียนจบบทนี้แล้วน้อง ๆ จะทำอะไรได้บ้าง

- ◆ เข้าใจหน้าจอกการทำงานของ Figma Sites และเครื่องมือพื้นฐาน
- ◆ ออกแบบ **หน้าแรก (Homepage)** ของเว็บไซต์ได้ด้วยตัวเอง
- ◆ ออกแบบ **แบนเนอร์ (Banner)** ที่สวยและสื่อความหมาย
- ◆ นำแบนเนอร์ มาประกอบเข้ากับหน้าเว็บ ให้เป็นชิ้นงานสมบูรณ์
- ◆ กดดูตัวอย่าง (Preview) งานของตัวเองได้

เปรียบเทียบให้เห็นภาพ

| สิ่งที่เคยคิดว่ายาก | ด้วย Figma Sites |
|-------------------------------|---|
| ต้องเขียน HTML / CSS เป็นก่อน | ลากวางกล่องและข้อความได้เลย เหมือนทำสไลด์ |
| ต้องติดตั้งโปรแกรมหนัก ๆ | เปิดในเบราว์เซอร์ผ่านอินเทอร์เน็ต |
| มือถือกับคอมต้องทำแยกกัน | มีมุมมอง Desktop และ Mobile พร้อมกัน |

1 เริ่มต้น: Figma ▶ Site ▶ Blank site

ขั้นแรกสุดคือการสร้างไฟล์เว็บไซต์เปล่าขึ้นมา ทำตามขั้นตอนนี้พร้อมกันทั้งห้อง

1 เข้าสู่ระบบ Figma

เปิดเบราว์เซอร์ไปที่ figma.com แล้วล็อกอินด้วยบัญชีของคุณ (ใช้บัญชี Google โรงเรียนได้)

2 สร้างไฟล์เว็บไซต์ใหม่

พิมพ์ที่อยู่ figma.com/site/new ในช่อง URL หรือกดปุ่มสร้างไฟล์ใหม่ในหน้า File browser แล้วเลือก **Site**

3 เลือกจุดเริ่มต้น

Figma จะให้เลือก 3 แบบ — เราจะใช้ **Blank site** (เริ่มจากหน้าเปล่า) เพื่อฝึกออกแบบเองตั้งแต่ต้น

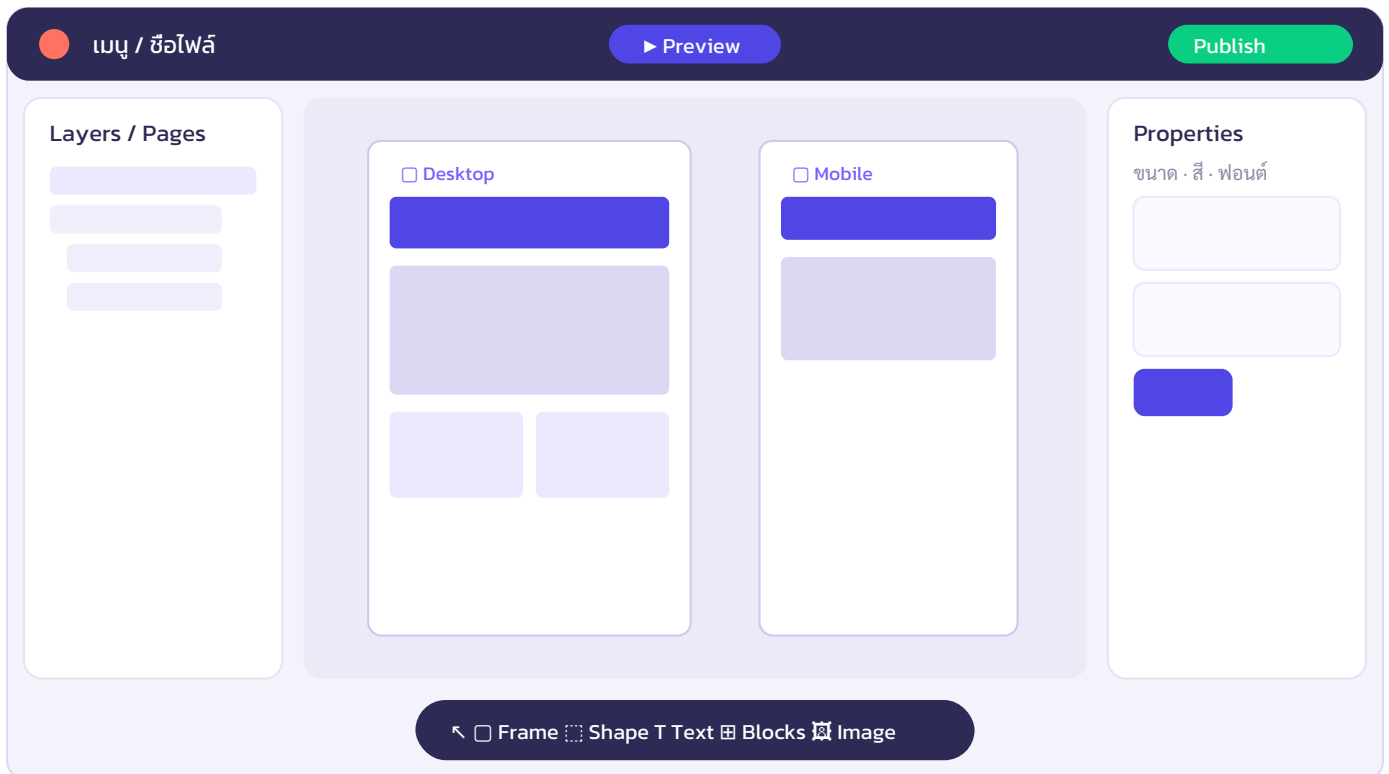
4 เข้าสู่พื้นที่ทำงาน

หน้าเว็บเปล่าจะถูกสร้างขึ้น พร้อม **2 ขนาดหน้าจอ (Breakpoints)** คือ Desktop และ Mobile ที่เชื่อมกันอัตโนมัติ

3 วิธีเริ่มต้นใน Figma Sites

1) **Template** — แม่แบบสำเร็จรูป สวยทันที เหมาะกับคนรีบ | 2) **Blank site** — หน้าเปล่า ออกแบบเองทั้งหมด (เราเลือกอันนี้) | 3) **From Figma Design** — นำงานที่ออกแบบไว้แล้วมาทำเป็นเว็บ

ทำความเข้าใจหน้าจอทำงาน



เครื่องมือที่ต้องใช้บ่อย (จำคยลัดไว้จะทำงานเร็วขึ้น)

V

Move

ลูกศรเลือก/ย้ายวัตถุ

F

Frame

สร้างกรอบ/พื้นที่ของส่วนต่าง ๆ

R

Rectangle

วาดสี่เหลี่ยม (ใช้ทำแบนเนอร์/การ์ด)

T

Text

พิมพ์ข้อความ หัวข้อ ปุ่ม

O

Ellipse

วาดวงกลม/วงรี

Shift A

Auto Layout

จัดของให้เรียงเป็นระเบียบอัตโนมัติ

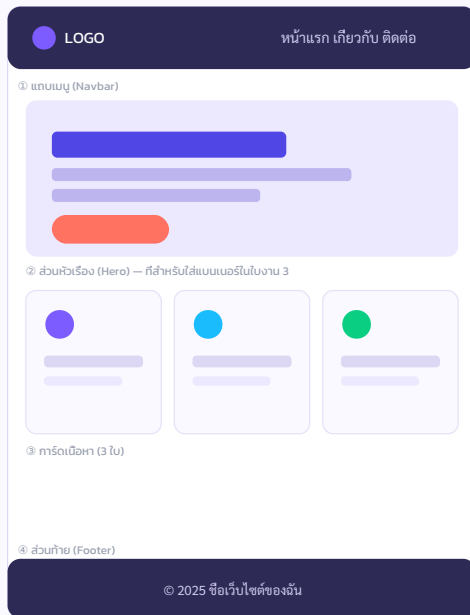
2 ใบงานที่ 1 — ออกแบบหน้าแรกของเว็บไซต์

WORKSHOP 1

ออกแบบโครงหน้าแรก (Homepage)

เป้าหมาย: วางโครงเว็บ 4 ส่วน — แถบเมนู · ส่วนหัวเรื่อง · การ์ดเนื้อหา · ส่วนท้าย

หน้าแรกที่ดีควรบอกผู้ชมได้ทันทีว่า "เว็บนี้เกี่ยวกับอะไร" เราจะแบ่งหน้าออกเป็น ส่วน ๆ จากบนลงล่าง แล้วค่อย ๆ เติมเนื้อหาเข้าไป



โครงหน้าแรกที่เราจะสร้าง — แบ่งเป็น 4 ส่วนชัดเจน

ขั้นตอนการทำ

1 สร้างแถบเมนูด้านบน

กด **R** วาดสี่เหลี่ยมยาวเต็มความกว้างไว้บนสุด เปลี่ยนสีเข้ม ใส่ข้อความโลโก้ (**T**) ทางซ้าย และเมนู "หน้าแรก / เกี่ยวกับ / ติดต่อ" ทางขวา

2 สร้างส่วนหัวเรื่อง (Hero)

วางสี่เหลี่ยมพื้นหลังถัดลงมา ใส่ข้อความหัวเรื่องตัวใหญ่ + คำอธิบายสั้น ๆ + ปุ่ม (สี่เหลี่ยมมุมมน + ข้อความ) ไว้บนพื้นที่ตรงนี้ไว้สำหรับแบนเนอร์ในใบงานที่ 3

3 สร้างการ์ดเนื้อหา 3 ใบ

วาดการ์ด 1 ใบ (สี่เหลี่ยม + วงกลมไอคอน + หัวข้อ + คำอธิบาย) จากนั้น **Ctrl + C** / **Ctrl + V** ทำซ้ำให้ครบ 3 ใบ วางเรียงกัน

4 สร้างส่วนท้าย (Footer)

วางสี่เหลี่ยมสีเข้มไว้ล่างสุด ใส่ข้อความลิขสิทธิ์ เช่น "© 2025 ชื่อเว็บของฉัน"

5 จัดระยะให้สวย

เลือกวัตถุที่เรียงกัน แล้วกด **Shift** + **A** ใช้ Auto Layout ให้ระยะห่างเท่ากันอัตโนมัติ

เคล็ดลับการจัดวาง

กดค้าง **Shift** ขณะวาดสี่เหลี่ยม จะได้สัดส่วนที่ลงตัว และลากเส้นได้ตรงเป๊ะ • ใช้ "เส้นไกด์สีแดง/ม่วง" ที่ Figma แสดงให้ ช่วยจัดของให้ตรงกลางและเว้นระยะเท่ากัน

3 ใบงานที่ 2 — ออกแบบแบนเนอร์

WORKSHOP 2

ออกแบบแบนเนอร์ (Banner)

เป้าหมาย: สร้างแบนเนอร์โปรโมตที่มีหัวข้อ · คำรอง · ปุ่ม และพื้นหลังสวย

แบนเนอร์คือ "ป้ายโฆษณา" ของเว็บ ใช้ดึงความสนใจและบอกข้อความสำคัญที่สุดของหน้า เราจะออกแบบแยกออกมาเป็นกรอบ (Frame) ของมันเองก่อน เพื่อนำไปวางในเว็บได้ง่ายภายหลัง

ยินดีต้อนรับ!

ค้นพบสิ่งที่น่าสนใจได้ที่เว็บไซต์ของเรา

เริ่มต้นเลย ▶

ตัวอย่างแบนเนอร์ที่ประกอบด้วย พื้นหลังไล่สี · รูปทรงตกแต่ง · หัวข้อ · คำรอง · ปุ่ม

ขั้นตอนการทำ

1 สร้างกรอบแบนเนอร์

กด **F** วาดกรอบแนวนอน เช่น กว้าง 1200 × สูง 400 (พิมพ์ขนาดได้ที่แผงขวา) นี่คือ "ผืนผ้าใบ" ของแบนเนอร์

2 ใส่พื้นหลังให้น่าสนใจ

เลือกกรอบไปที่ **Fill** ทางขวา เปลี่ยนเป็น **Linear/ไล่สี (Gradient)** เลือก 2 สีที่เข้ากัน เช่น ม่วง → ส้ม

3 เพิ่มรูปทรงตกแต่ง

กด **O** วาดวงกลม วางมุมขวา ปรับความโปร่งใส (Opacity) ลงเหลือ ~10–15% ให้เป็นลายจาง ๆ

4 ใส่หัวข้อหลัก

กด **T** พิมพ์ข้อความเด่น เช่น "ยินดีต้อนรับ!" ตั้งฟอนต์ใหญ่ หนา สีขาว ให้อ่านง่ายตัดกับพื้นหลัง

5 ใส่คำอธิบายรอง

เพิ่มข้อความบรรทัดเล็กกว่าใต้หัวข้อ บอกรายละเอียดสั้น ๆ 1 ประโยค

6 สร้างปุ่มกด (Call to Action)

วาดสี่เหลี่ยมมุมมน (**R**) ใส่ข้อความ "เริ่มต้นเลย" ทับลงไป จัดให้อยู่กึ่งกลางปุ่มพอดี

7

รวมเป็นกลุ่มเดียว

เลือกทุกชิ้นในแบนเนอร์ กด **Ctrl + G** เพื่อจัดกลุ่ม จะยกไปวางที่อื่นได้ง่ายในใบงานถัดไป

ข้อควรระวังเรื่องการอ่านง่าย

อย่าให้สีตัวอักษรกลืนกับพื้นหลัง! พื้นหลังเข้มควรใช้ตัวอักษรสีอ่อน และในทางกลับกัน ลองหรือตามองดู ถ้ายังเห็นข้อความชัด แปลว่าใช้ได้

หลักการออกแบบแบนเนอร์ที่ดี

ลำดับสายตา

- ◆ หัวข้อใหญ่สุด → คำรอง → ปุ่ม
- ◆ ข้อความสำคัญอยู่ซ้ายหรือกลาง

ความเรียบง่าย

- ◆ ใช้สีหลัก 2-3 สีพอ
- ◆ มี "ที่ว่าง" รอบข้อความ ไม่อัดแน่น

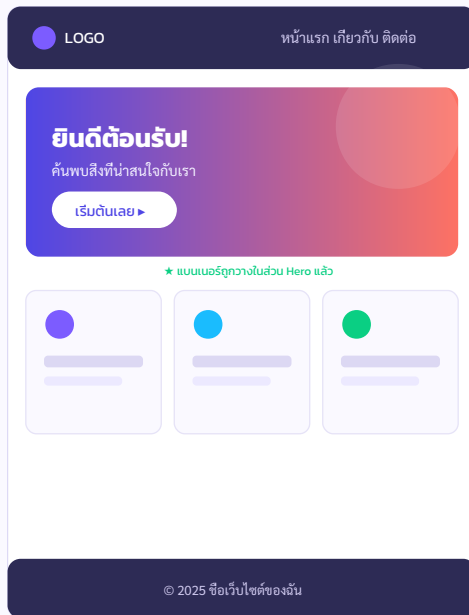
4 ใบงานที่ 3 — นำแบนเนอร์ใส่ในเว็บไซต์

WORKSHOP 3

ประกอบแบนเนอร์เข้ากับหน้าแรก

เป้าหมาย: นำแบนเนอร์จากใบงาน 2 มาวางในส่วน Hero ของหน้าเว็บจากใบงาน 1

ตอนนี้เรามี 2 ชิ้นแล้ว — โครงหน้าเว็บ (ใบงาน 1) และแบนเนอร์ (ใบงาน 2) ขั้นสุดท้ายคือนำมารวมกันให้เป็นหน้าแรกที่สวยงาม



หน้าแรกที่สวยงาม — แบนเนอร์เข้าไปอยู่ในส่วน Hero พอดี

ขั้นตอนการทำ

1 คัดลอกแบนเนอร์

เปิดงานใบงานที่ 2 เลือกกลุ่มแบนเนอร์ทั้งหมด กด **Ctrl + C**

2 ไปที่หน้าเว็บ แล้ววาง

กลับไปหน้าเว็บใบงานที่ 1 กด **Ctrl + V** แบนเนอร์จะมาปรากฏ (Figma Sites คัดลอก-วางข้ามไฟล์ได้)

3 วางในส่วน Hero

ลากแบนเนอร์เข้าไปแทนที่พื้นที่ Hero ที่เว้นไว้ในใบงาน 1 ให้พอดีกับความกว้างของหน้า

4 ปรับขนาดให้พอดี

ลากที่มุมของแบนเนอร์ (กดค้าง **Shift** เพื่อคงสัดส่วน) ปรับให้กว้างเต็มและสูงเหมาะสม

5 เช็กระยะห่างกับส่วนอื่น

ดูว่าแบนเนอร์กับการ์ดด้านล่างมีระยะห่างพองาม ไม่ชิดเกินไป จัดด้วยเส้นไกด์

6 กดดูตัวอย่าง (Preview)

กดปุ่ม ▶ **Preview** มุมบน เพื่อดูว่าเว็บจริงจะหน้าตาเป็นอย่างไร แล้วลองดูทั้งมุมมอง Desktop และ Mobile

ก้าวต่อไป (ถ้ามีเวลาเหลือ)

ลองใส่ลูกเล่น **Interaction** เช่น ทำให้ปุ่มเปลี่ยนสีตอนเอาเมาส์ไปวาง (Hover) หรือใส่อนิเมชันให้ข้อความค่อย ๆ ปรากฏ เพื่อให้เว็บมีชีวิตชีวามากขึ้น

5

สรุป · เช็กลิสต์ · ฝึกต่อ

คีย์ลัดที่ควรจำ (พิมพ์แจกติดข้างจอได้)

| คีย์ลัด | ความหมาย | คีย์ลัด | ความหมาย |
|----------|---------------|-------------|-----------------|
| V | เลือก/ย้าย | F | สร้างกรอบ Frame |
| R | วาดสี่เหลี่ยม | O | วาดวงกลม |
| T | พิมพ์ข้อความ | Shift + A | Auto Layout |
| Ctrl + G | จัดกลุ่ม | Ctrl + D | ทำซ้ำ |
| Ctrl + Z | ย้อนกลับ | Space + ลาก | เลื่อนหน้าจอ |

เช็กลิสต์ผลงานของจับ

ทำเครื่องหมายในช่องเมื่อทำเสร็จแต่ละข้อ

- สร้างไฟล์ Blank site และรู้จักหน้าจอทำงานได้
- ออกแบบหน้าแรกครบ 4 ส่วน (เมนู · Hero · การ์ด · ส่วนท้าย)
- ออกแบบแบนเนอร์ที่มีหัวข้อ · คำรอง · ปุ่ม และพื้นหลังไล่สี
- นำแบนเนอร์มาวางในส่วน Hero ของหน้าเว็บได้พอดี
- กด Preview ดูผลงานทั้งมุมมอง Desktop และ Mobile

เกณฑ์ให้คะแนนผลงาน (สำหรับน้อง ๆ ประเมินตัวเอง)

| หัวข้อ | คะแนน | สิ่งที่ดู |
|--------------------------|-------|--------------------------------------|
| ความครบถ้วนของส่วนประกอบ | 30 | มีครบทั้งเมนู Hero การ์ด และส่วนท้าย |
| การออกแบบแบนเนอร์ | 30 | สวย อ่านง่าย มีปุ่มชัดเจน |
| การจัดวางและระยะห่าง | 20 | เป็นระเบียบ จัดตรง เว้นระยะเหมาะสม |
| การใช้สีและตัวอักษร | 20 | สีเข้ากัน ตัวอักษรอ่านชัด |

โจทย์ฝึกต่อที่บ้าน

- ◆ เปลี่ยนธีมสีของเว็บทั้งหมดให้เป็นโทนใหม่ที่ชอบ
- ◆ ออกแบบแบนเนอร์ใบที่ 2 สำหรับโปรโมต "กิจกรรมโรงเรียน"
- ◆ เพิ่มส่วนที่ 5 ของหน้าเว็บ เช่น "แกลเลอรีรูปภาพ" หรือ "แบบฟอร์มติดต่อ"
- ◆ ลองใช้ Template สำเร็จรูปดู 1 อัน แล้วเปรียบเทียบกับงานที่ออกแบบเอง

แหล่งเรียนรู้เพิ่มเติม

ค้นใน Figma Community คำว่า "Figma Sites playground" จะมีไฟล์ฝึกหัดให้ลองทำตามทีละขั้น และที่ help.figma.com มีคู่มือ Figma Sites ฉบับเต็มสำหรับศึกษาต่อ

— ขอให้สนุกกับการออกแบบเว็บไซต์! —